

La Ferme NORD

Cette ferme construite en 1910 répondait aux besoins alimentaires du Sanatorium (actuel hôpital maritime). Bâtiment aujourd'hui classé, il est au cœur d'un projet de réhabilitation à venir. Il accueille les Gardes Départementaux qui ont en charge la gestion des espaces dunaires.

 Passage le long de l'enceinte au départ du parcours.
La Ferme Nord ne se visite pas.

Hôpital MARITIME

Ancien sanatorium datant de 1910 voulu par M. Georges Vancauwenbergh. Il sera réquisitionné durant les deux conflits mondiaux pour les blessés de guerre.

Epave du

CRESTED EAGLE

Bateau à vapeur à roues à aubes, le Crested Eagle a été mis en service en 1925.

Il participa à l'Opération Dynamo qui assura en mai-juin 1940 le rembarquement du Corps expéditionnaire britannique et de milliers de soldats français qui étaient alors encerclés par l'armée allemande.


Lors de l'Opération Dynamo il embarqua à son bord les soldats depuis la jetée Est de Dunkerque puis fut attaqué par un vol de Stukas en passant devant Malo-les-Bains. Le bateau s'échoua en flammes devant Zuydcoote.


L'épave est visible à marée basse' sur la plage de Zuydcoote.

À 200 mètres environs à l'Est du ponton d'accès à la plage.

(1) Coefficient de marée supérieur à 80.

Informations Pratiques

 **DÉPART** Ferme Nord à Zuydcoote, chemin Privé.
Parking Ferme Nord.


 **VOTRE EQUIPEMENT**
Le port de bonnes chaussures de marche est fortement conseillé. Une partie du parcours se fait sur des sentiers de sable.


 **RESPECT DE L'ENVIRONNEMENT**
Suivez la signalisation et ne vous aventurez pas en dehors des sentiers.


La chasse y est autorisée certains jours du mois de septembre à février, renseignez-vous avant de prévoir votre balade durant cette période.

Respectez la réglementation indiquée.

 **ACCES BUS**
Arrêt « Ferme Nord » **20 21**

 **Dunkerque** Voyagez gratuitement 7j/7 sur l'ensemble du réseau

 **ACCES VÉLO**
La véloroute passe le long de la Ferme Nord.

 **POINT D'INFORMATION TOURISTIQUE**
A ZUYDCOOTE JUILLET/AOÛT
rue de Wattrelos - Zuydcoote

POINT D'INFORMATION TOURISTIQUE
726 Bd Trystram - Leffrinckoucke
+33 (0)3 28 26 27 28
contact@dunkerque-tourisme.fr



Partagez votre expérience sur les réseaux !

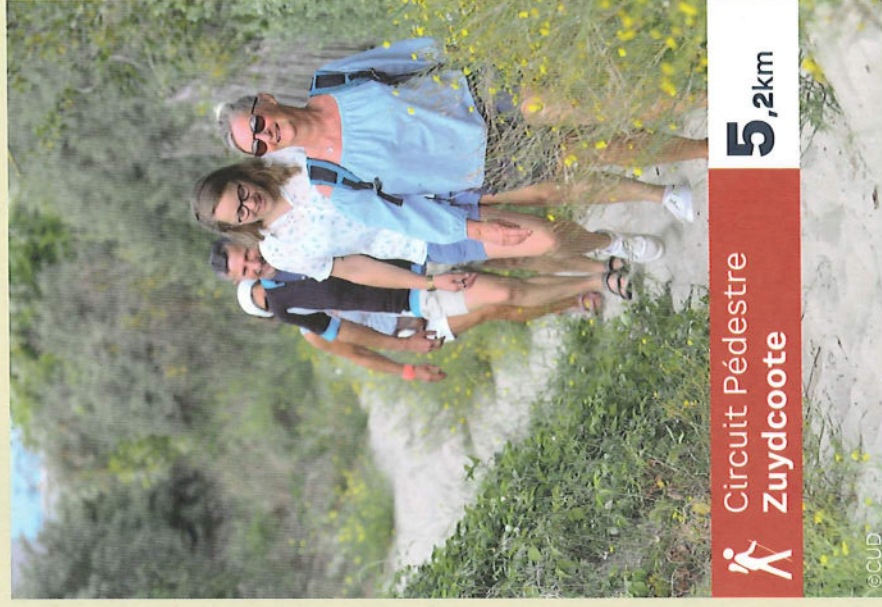
#visitdunkerque
www.dunkerque-tourisme.fr



Conception et réalisation : Office de Tourisme et des Congrès Communautaire, avec le soutien de la Communauté Urbaine de Dunkerque - **Édition 2022.** Crédits photos : CUD - C.Hermel.
Imprimé sur : papier recyclé - I.C.O. Imprimerie.



DUNE DEWULF

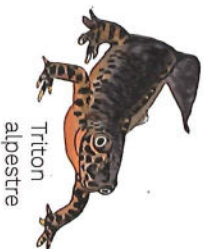
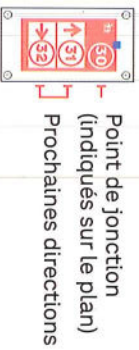




Distance : 5.2 km
Durée : ± 1h45
Dénivelé cumulé : 80m.

Le Balisage

L'itinéraire suit en partie les bornes point noyuds.



La dune DEWULF

Située entre Leffrinckoucke et Zuydcoote, cet espace naturel de 245 hectares de dunes et de végétation est protégé par le Conservatoire du Littoral depuis 1987. Il est géé par le département du Nord.

La dune Dewulf est composée de dunes boisées, d'une dune grise, de pannes humides et de dunes blanches. La dune grise tient son nom des nombreuses espèces de mousses et de lichens qui y poussent.

Vous passez à côté de plusieurs mares au début du parcours, il s'agit là d'un véritable refuge pour les batraciens. Ces mares artificielles leur permettent de se reproduire dans un environnement adapté. Les amphibiens ont besoin d'un milieu aquatique facile d'accès à pente douce, pauvre en prédateurs (poissons) et pourvu d'une végétation riche pour cacher les œufs et larves. Animaux plutôt nocturnes ils ne pourrout pas facilement être observés, mais vivent ici, triton, salamandre tachetée, crapaud commun ou encore grenouille rousse.

LES DUNES DE FLANDRE
 Grand Site de France en projet, œuvre à la préservation, la mise en valeur et la gestion durable de ce patrimoine naturel.



Légende

- Parkings
- Camping
- Toilettes Publiques
- Véloroute
- Étapes
- Parcours

Itinéraire

Départ parking de la Ferme Nord

chemin privé - 59123 Zuydcoote.

1 Empruntez la voie verte qui longe l'enceinte de la Ferme Nord sur la droite et entrez dans la Dune Dewulf.

2 À la limite du mur d'enceinte quittez la voie verte pour un chemin de terre et longer la clôture sur votre gauche jusqu'à la limite du terrain herbeux.

3 Entrez dans la partie plus boisée à la chicane la plus à gauche. Suivez le fléchage en direction de la borne 24 sur 500 mètres (plusieurs escaliers successifs).

4 Vous passez à proximité de mares entre les bornes 23 et 24.

5 Arrivée borne 24. Poursuivez vers la borne 25, traversez la voie verte et entrez par la chicane face à vous.

6 400 mètres plus loin vous pouvez voir, sur votre droite, un blockhaus «G02» en haut d'une dune. (accès à proximité interdit - risque de chutes)

7 Continuez tout droit en suivant la borne 25 vers la mer.

8 À la borne 25 poursuivez toujours tout droit jusqu'à apercevoir la dune blanche avec les oyats qui la caractérisent et le bord de mer.

9 Vous arrivez à la borne 26 sur la plage. Dirigez-vous à droite vers la borne 21 durant 1 km ; vous passez devant l'hôpital maritime.

10 De suite après, entrez sur la droite vers la base de voile et la direction de la borne 21.

11 Arrivez à la borne 21, suivez l'indication vers la borne 22.

12 Vous passez devant une aire de jeux et de pique-nique, prenez la chicane à droite.

13 Continuez ce chemin qui longe le camping vers la borne 22 jusqu'à arrivée dans le village.

14 Poursuivez tout droit quelques mètres. Prenez la 1^{ère} rue à droite : chemin communal.

15 Après 500 mètres vous retrouvez sur la gauche le parking de la Ferme Nord. Vous êtes de retour au point de départ.